SỞ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO
THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH
TRƯỜNG THPT
TÂN PHƯỚC KHÁNH

Số: 662 /BC-THPTTPK

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

Thành phố Hồ Chí Minh, ngày 14 tháng 10 năm 2026

BÁO CÁO
Kết quả tổ chức Tuần lễ hưởng ứng học tập suốt đời năm 2026 tại Trường THPT Tân Phước Khánh

Căn cứ Kế hoạch số 523/KH-UBND ngày 28 tháng 9 năm 2026 của Ủy ban nhân dân Thành phố về việc tổ chức Tuần lễ hưởng ứng học tập suốt đời năm 2026 tại Thành phố Hồ Chí Minh;

Thực hiện Kế hoạch số 10262/KH-SGDĐT ngày 29 tháng 9 năm 2026 của Sở Giáo dục và Đào tạo về tổ chức Tuần lễ hưởng ứng học tập suốt đời năm 2026 của ngành Giáo dục và Đào tạo Thành phố (sau đây gọi tắt là Tuần lễ);

Căn cứ Kế hoạch số 590/KH-THPTTPK ngày 30 tháng 9 năm 2026 của Trường THPT Tân Phước Khánh về tổ chức Tuần lễ hưởng ứng học tập suốt đời năm 2026 tại Trường THPT Tân Phước Khánh,

Trường THPT Tân Phước Khánh báo cáo kết quả tổ chức thực hiện như sau:

I. THÔNG TIN CHUNG

1. Tên đơn vị: Trường THPT Tân Phước Khánh, phường Tân Khánh, Thành phố Hồ Chí Minh.

2. Lễ khai mạc hoặc hoạt động phát động Tuần lễ

a) Hoạt động phát động Tuần lễ cấp trường

- Thời gian, địa điểm, hình thức tổ chức: sáng thứ Hai, ngày 05/10/2026, tại sân trường; tổ chức trực tiếp, lồng ghép trong buổi sinh hoạt dưới cờ, gắn với Ngày Khuyến học Việt Nam (02/10) và sinh hoạt chuyên đề "An toàn trên môi trường số và sử dụng AI có trách nhiệm".

- Cơ quan chủ trì và đơn vị phối hợp: Ban giám hiệu chủ trì (Phó Hiệu trưởng Nguyễn Thị Bích Nhuần trực tiếp điều hành); Đoàn trường xây dựng chương trình, dẫn chương trình; Tổ Tin học - Công nghệ công nghiệp, Tổ Sử - Địa - GDKTPL, Tổ Văn phòng và giáo viên chủ nhiệm (GVCN) phối hợp.

- Số người tham dự: 71 cán bộ quản lý, giáo viên, nhân viên (CB, GV, NV) và 1349 học sinh (HS).

- Hoạt động, thông điệp tiêu biểu: Phó Hiệu trưởng phát biểu phát động Tuần lễ với chủ đề "Thực học, thực hành, làm chủ công nghệ số và trí tuệ nhân tạo để xây dựng xã hội học tập, đẩy mạnh học tập suốt đời"; phát động phong trào "Mỗi người một kỹ năng số thiết thực" đối với CB, GV, NV và phong trào "Mỗi tuần một cuốn sách hay - Mỗi ngày một tri thức mới" đối với HS; Trợ lý thanh niên phát động Cuộc thi sáng tạo video ngắn "Gen Z với văn hóa tự học trong kỷ nguyên trí tuệ nhân tạo";

cô Bùi Thị Kiều Oanh (giáo viên Tin học) sinh hoạt chuyên đề về an toàn trên môi trường số; HS diễn tiểu phẩm tình huống lừa đảo trực tuyến. Thông điệp lan tỏa: "Gen Z Tân Phước Khánh - Bản lĩnh số - Làm chủ AI" với 04 nguyên tắc "KHÔNG": không cung cấp thông tin cá nhân, mật khẩu, mã OTP cho bất kỳ ai; không chuyển tiền khi chưa xác minh chính xác danh tính người nhận; không truy cập đường link lạ, không quét mã QR không rõ nguồn gốc; không cài đặt ứng dụng theo hướng dẫn của người lạ.

b) Tham gia Lễ phát động Tuần lễ cấp Thành phố

Thực hiện Công văn số 10641/SGDĐT-GDTXNNĐH ngày 07/10/2026 của Sở Giáo dục và Đào tạo, nhà trường ban hành Quyết định số 641/QĐ-THPTTPK ngày 09/10/2026 cử 01 giáo viên (thầy Phạm Thế Phương, phụ trách đoàn) và 04 HS lớp 11A5 tham dự Lễ phát động Tuần lễ gắn với Ngày hội Công dân số Thành phố năm 2026 vào ngày 09/10/2026 tại Trung tâm Khởi nghiệp Sáng tạo Thành phố (số 123 Trương Định, phường Xuân Hòa); cùng đi có đại diện Ban giám hiệu (Thầy Phan Minh Tài - Phó Hiệu trưởng). Đoàn đã tham quan, trải nghiệm các không gian triển lãm, gian hàng công nghệ về giáo dục STEM/STEAM, lớp học thông minh, học liệu mở, ứng dụng AI trong dạy và học; thực hành kỹ năng an toàn trên không gian mạng và sử dụng tài nguyên số.

3. Đặc điểm, điều kiện của đơn vị có ảnh hưởng đến việc tổ chức Tuần lễ: Tuần lễ diễn ra trong thời gian ngắn (từ ngày 01/10 đến ngày 10/10/2026), trùng giai đoạn đầu năm học 2026 - 2027 khi các tổ chuyên môn đang triển khai kế hoạch dạy học và kiểm tra thường xuyên; vì vậy nhà trường lồng ghép các hoạt động vào sinh hoạt dưới cờ, sinh hoạt lớp, sinh hoạt tổ chuyên môn và hoạt động buổi 2, không làm ảnh hưởng đến kế hoạch dạy học. Thuận lợi là nhà trường đang đồng thời triển khai Phong trào "Bình dân học vụ số", kế hoạch chuyển đổi số và hệ thống quản lý học tập (LMS), học liệu số năm học 2026 - 2027 nên có điều kiện lồng ghép nội dung, nguồn lực.

II. CÔNG TÁC CHỈ ĐẠO, TRIỂN KHAI

1. Ban hành văn bản chỉ đạo, hướng dẫn

TT	Số, ký hiệu văn bản	Ngày ban hành	Cơ quan ban hành	Nội dung chỉ đạo, hướng dẫn chủ yếu
1	590/KH-THPTTPK	30/9/2026	Trường THPT Tân Phước Khánh	Kế hoạch tổ chức Tuần lễ: mục đích, nội dung, tiến độ, phân công; Thể lệ Cuộc thi sáng tạo video ngắn cấp trường.

TT	Số, ký hiệu văn bản	Ngày ban hành	Cơ quan ban hành	Nội dung chỉ đạo, hướng dẫn chủ yếu
2	23-KH/ĐTN-THPTTPK	02/10/2026	BCH Đoàn trường THPT Tân Phước Khánh	Kế hoạch tổ chức Cuộc thi sáng tạo video ngắn "Gen Z với văn hóa tự học trong kỷ nguyên trí tuệ nhân tạo".
3	641/QĐ-THPTTPK	09/10/2026	Trường THPT Tân Phước Khánh	Cử giáo viên, học sinh tham dự Ngày hội Công dân số Thành phố và Lễ phát động Tuần lễ năm 2026.
4	649/QĐ-THPTTPK	12/10/2026	Trường THPT Tân Phước Khánh	Thành lập Ban Giám khảo chấm Cuộc thi sáng tạo video ngắn hưởng ứng Tuần lễ.
5	Bảng đăng ký kỹ năng số của 09 tổ	06/10 - 10/10/2026	Các tổ chuyên môn, Tổ Văn phòng	Họp tổ triển khai Kế hoạch 590; đăng ký kỹ năng số của từng thành viên, có xác nhận của tổ trưởng, Ban giám hiệu.

2. Công tác phối hợp, huy động nguồn lực, kiểm tra và đôn đốc

a) Nhà trường phối hợp chặt chẽ với Đoàn Thanh niên, Công đoàn cơ sở, GVCN và Ban đại diện cha mẹ học sinh (CMHS): Đoàn trường chủ trì cuộc thi video ngắn, công tác tuyên truyền trên fanpage; GVCN phổ biến Kế hoạch đến HS và nhóm CMHS của lớp; tổ trưởng chuyên môn họp tổ triển khai, tổng hợp đăng ký kỹ năng số và minh chứng. Phó Hiệu trưởng Nguyễn Thị Bích Nhuần trực tiếp điều hành, duyệt bảng đăng ký của các tổ và tổng hợp minh chứng (hạn nộp 16 giờ 00 ngày 13/10/2026). Hoạt động được tổ chức thiết thực, tiết kiệm: tận dụng cơ sở vật chất, thiết bị, phông nền, âm thanh sẵn có; không thu phí, không huy động đóng góp của HS, CMHS dưới bất kỳ hình thức nào; nguồn lực chủ yếu là đội ngũ GV Tin học, nhân viên thư viện và đoàn viên nòng cốt.

b) Gắn với Ngày Khuyến học Việt Nam 02/10/2026: hoạt động phát động Tuần lễ sáng ngày 05/10/2026 được tổ chức gắn với Ngày Khuyến học Việt Nam; nội dung sinh hoạt dưới cờ tuyên truyền ý nghĩa của học tập suốt đời, xây dựng xã hội học tập.

3. Xác định và đáp ứng nhu cầu học tập

- Đối với CB, GV, NV, nhu cầu được xác định qua bảng đăng ký kỹ năng số tại cuộc họp của 09 tổ (08 tổ chuyên môn và Tổ Văn phòng); đối với HS, nhu cầu được nắm qua GVCN và Đoàn trường, tập trung vào an toàn trên môi trường số, sử dụng AI có trách nhiệm và phương pháp tự học.

- Kết quả: 65 CB, GV, NV đăng ký (02 GV đang nghỉ hậu sản không đăng ký). Các nhóm nhu cầu chính (một người có thể đăng ký nhiều nội dung): ứng dụng AI trong dạy học, quản lý: 51 người, trong đó dùng AI xây dựng ngân hàng câu hỏi kiểm tra, đánh giá: 27 người; dùng AI hỗ trợ xây dựng học liệu số, giáo án điện tử: 19 người; dùng AI hỗ trợ tra cứu, đối chiếu và kiểm chứng thông tin: 14 người; khai thác nền tảng "Bình dân học vụ số", Bộ học liệu phổ cập kỹ năng số: 12 người; chữ ký số, hành chính số, xử lý văn bản điện tử: 11 người; an toàn thông tin, nhận diện lừa đảo trực tuyến: 08 người; ứng dụng CNTT trong quản lý tài chính, theo dõi chăm sóc sức khỏe HS: 02 người (chi tiết tại Phụ lục 1).

- Nội dung, hình thức được lựa chọn trên cơ sở nhu cầu: mỗi người tự học, thực hành và nộp sản phẩm minh chứng; Tổ Tin học - CNCN biên soạn tài liệu sinh hoạt chuyên đề an toàn số cho GVCN; mở "Điểm hỗ trợ kỹ năng số và trí tuệ nhân tạo" tại thư viện để hỗ trợ trực tiếp. Phản hồi của người tham gia được tiếp nhận qua tổ trưởng, GVCN và tại Điểm hỗ trợ để điều chỉnh nội dung hỗ trợ sau Tuần lễ.

4. Đánh giá chung về công tác triển khai

- Mức độ tham gia: 9/9 tổ (100%) tổ chức họp triển khai và lập bảng đăng ký; 54 CB, GV, NV đã nộp hồ sơ, sản phẩm minh chứng (trong đó 65/65 người đã đăng ký, đạt 100%); 25 tác phẩm video của HS từ 21 lớp dự thi. Hoạt động phù hợp điều kiện thực tế của nhà trường, được lồng ghép vào hoạt động giáo dục sẵn có.

- Bảo đảm an toàn, trung thực học thuật và sở hữu trí tuệ: Thể lệ cuộc thi yêu cầu ghi rõ công cụ và phần nội dung có sử dụng AI; không sử dụng AI giả mạo hình ảnh, giọng nói người thật; không vi phạm quyền tác giả; không đưa thông tin cá nhân vào video; Ban Giám khảo kiểm tra việc đáp ứng thể lệ trước khi chấm. Sinh hoạt chuyên đề nhấn mạnh nguyên tắc không dùng AI làm thay bài, kiểm chứng thông tin, ghi rõ và trích dẫn nguồn khi sử dụng AI. Hồ sơ minh chứng có chứa dữ liệu cá nhân (sổ theo dõi sức khỏe HS, danh sách HS…) chỉ lưu trữ nội bộ, không đăng tải công khai.

III. KẾT QUẢ TỔ CHỨC HOẠT ĐỘNG

TT	Nhóm hoạt động	Kết quả thực hiện	Ghi chú
1	Lễ khai mạc hoặc hoạt động phát động Tuần lễ	02 hoạt động: (1) phát động cấp trường ngày 05/10/2026 tại sân trường, trực tiếp, 1383 người tham dự; phát động 02 phong trào và cuộc thi video ngắn, sinh hoạt chuyên đề, tiểu phẩm an toàn số; (2) cử 01 CBQL, 01GV, 04 HS lớp 11A5 tham dự Lễ phát động cấp Thành phố, Ngày hội Công dân số ngày 09/10/2026, trải nghiệm STEM/STEAM, lớp học thông minh, AI trong dạy học.	

TT	Nhóm hoạt động	Kết quả thực hiện	Ghi chú
2	Hoạt động tại các cơ sở giáo dục	04 hoạt động tại 01 cơ sở: phong trào "Mỗi người một kỹ năng số thiết thực" (65 CB, GV, NV đăng ký, 65 người nộp sản phẩm); Cuộc thi sáng tạo video ngắn (25 tác phẩm, 21 lớp); phong trào đọc sách "Mỗi tuần một cuốn sách hay - Mỗi ngày một tri thức mới" (02 lớp giới thiệu sách, thư viện trưng bày 546 đầu sách); Câu lạc bộ Tiếng Anh sinh hoạt chủ đề "Tự học tiếng Anh với công cụ số" (45 HS). Sản phẩm tiêu biểu: đề kiểm tra, ngân hàng câu hỏi, kế hoạch bài dạy tích hợp năng lực số - AI; video HS về văn hóa tự học.	
3	Hoạt động về năng lực số và sử dụng trí tuệ nhân tạo an toàn, có trách nhiệm	01 chuyên đề toàn trường "An toàn trên môi trường số và sử dụng AI có trách nhiệm" (05/10/2026) và sinh hoạt lớp chuyên đề tại 21 lớp; 893 người được hướng dẫn. 01 Điểm hỗ trợ kỹ năng số và AI tại thư viện (mở từ 05/10/2026); 233 lượt được hỗ trợ. Trải nghiệm: tiểu phẩm tình huống lừa đảo trực tuyến; bộ kịch bản tình huống "Nếu là em, em sẽ làm gì?". Kết quả ứng dụng: 68 CB, GV, NV đăng ký ứng dụng AI trong dạy học, quản lý.	
4	Hoạt động của cơ quan, đơn vị, doanh nghiệp, tổ chức xã hội và hỗ trợ nhóm yếu thế	01 hoạt động bồi dưỡng, cập nhật kỹ năng số cho 65 CB, GV, NV (tự học, thực hành theo đăng ký; nhiều GV hoàn thành mô-đun bồi dưỡng thường xuyên về chuyển đổi số, các khóa học trên nền tảng "Bình dân học vụ số"). Nhóm yếu thế, ít có cơ hội tiếp cận công nghệ: 0	
5	Hoạt động thông tin, tuyên truyền	05 tin, bài trên trang thông tin điện tử và fanpage nhà trường, Đoàn trường; băng rôn khẩu hiệu "Thực học, thực hành - Làm chủ công nghệ - Kiến tạo tương lai số"; thay khung ảnh đại diện fanpage; standee thông điệp "Gen Z Tân Phước Khánh - Bản lĩnh số - Làm chủ AI"; 22 video ngắn của HS.	

IV. KẾT QUẢ ĐỊNH LƯỢNG

1. Quy ước thống kê: báo cáo theo số người, hạn chế trùng lặp; các chỉ tiêu thành phần không cộng dồn vào tổng số người tham gia hoặc số người thụ hưởng trực tiếp; chỉ tiêu không phát sinh ghi "0".

2. Bảng chỉ tiêu định lượng

TT	Nội dung chỉ tiêu	Đơn vị tính	Kết quả	Ghi chú / cách thống kê
1	Tổng số hoạt động đã tổ chức	hoạt động	09	Tuyên truyền; phát động; sinh hoạt chuyên đề; phong trào kỹ năng số; cuộc thi video; đọc sách; CLB Tiếng Anh; Điểm hỗ trợ; dự Ngày hội Thành phố
2	Tổng số người tham gia	người	1419	Gồm 71 CB, GV, NV và 1348 HS; tính theo số người
3	Số người thụ hưởng trực tiếp	người	1351	Không cộng trùng khi tổng hợp
4	Số lớp, chuyên đề về kỹ năng số	lớp/ chuyên đề	02	01 chuyên đề toàn trường và 21 lớp sinh hoạt chuyên đề
5	Số người được hướng dẫn nhận biết, sử dụng, kiểm chứng thông tin và sử dụng trí tuệ nhân tạo an toàn, có trách nhiệm	người	1351	Chỉ tiêu thành phần, không cộng dồn
6	Số học liệu, tài nguyên số, sản phẩm số và không gian học tập số được đưa vào sử dụng	sản phẩm	90	65 hồ sơ sản phẩm của CB, GV, NV (đề kiểm tra, ngân hàng câu hỏi, KHBD tích hợp NLS - AI, học liệu số, chatbot hỗ trợ); 25 video của HS
7	Số mô hình, sáng kiến có khả năng duy trì, nhân rộng sau Tuần lễ	mô hình/ sáng kiến	04	Điểm hỗ trợ KNS và AI; kho học liệu số dùng chung các tổ; giới thiệu sách trong tiết sinh hoạt lớp; chatbot hỗ trợ trên cổng thông tin
8	Số tin, bài, phóng sự và sản phẩm truyền thông số đã đăng, phát	sản phẩm	05	Trang thông tin điện tử, fanpage trường và Đoàn trường

V. SẢN PHẨM, MÔ HÌNH VÀ MINH CHỨNG

1. Danh mục sản phẩm, mô hình, giải pháp tiêu biểu

STT	Tên sản phẩm/mô hình/giải pháp	Đơn vị chủ trì	Địa bàn/đối tượng thụ hưởng	Kết quả, tác động và khả năng nhân rộng	Ghi chú
1	Mô hình "Điểm hỗ trợ kỹ năng số và trí tuệ nhân tạo"	Tổ Tin học - CNCN, Thư viện, Đoàn trường	CB, GV, NV, HS, CMHS	Hỗ trợ tài khoản học tập, nền tảng "Bình dân học vụ số", dịch vụ số, sử dụng AI an toàn; duy trì 01 buổi/tuần sau Tuần lễ.	
2	Chatbot AI hỗ trợ tự động (helpdesk) cho GV, HS trên cổng thông tin nhà trường	Tổ Văn phòng (bà Phạm Thị Đài Loan)	GV, HS, CMHS	Giải đáp tự động các câu hỏi thường gặp, giảm tải tiếp nhận thủ công; có thể mở rộng nội dung theo năm học.	
3	Kho học liệu số dùng chung: đề kiểm tra, ngân hàng câu hỏi, KHBD tích hợp năng lực số - AI	Các tổ chuyên môn	GV, HS toàn trường	Sản phẩm thực tế của 54 CB, GV, NV; dùng ngay trong dạy học, kiểm tra thường xuyên; chia sẻ trong tổ và cụm chuyên môn.	
4	Bộ kịch bản tình huống "Nếu là em, em sẽ làm gì?" nhận diện, phòng chống lừa đảo trực tuyến	Tổ Tin học - CNCN	HS toàn trường	Xây dựng với hỗ trợ AI (prompt 2 lớp: tạo tình huống và phản biện); dùng trong sinh hoạt chuyên đề, tiểu phẩm; tái sử dụng cho sinh hoạt lớp.	
5	Cuộc thi sáng tạo video ngắn "Gen Z với văn hóa tự học trong kỷ nguyên trí tuệ nhân tạo"	Đoàn trường	HS toàn trường	22 tác phẩm/21 lớp; nhiều tác phẩm phản biện việc lạm dụng AI học hộ, làm bài hộ; tác phẩm đạt giải được đăng fanpage làm học liệu tuyên truyền.	

2. Minh chứng: hình ảnh, video, tin bài, học liệu, sản phẩm của Tuần lễ được lưu tại: đường dẫn thư mục minh chứng; số liệu, hình ảnh đã gửi qua biểu mẫu trực tuyến của Sở Giáo dục và Đào tạo (https://forms.gle/RBw2zbrGXRS5gdtL7). Một số hình ảnh tiêu biểu tại Phụ lục 3. Các đường dẫn bảo đảm còn khả năng truy cập; không công khai dữ liệu cá nhân không cần thiết của HS, CB, GV, NV.

3. Đánh giá khả năng duy trì, nhân rộng

Các sản phẩm tiêu biểu đều gắn với công việc chuyên môn hằng ngày nên có khả năng duy trì cao: kho học liệu số do các tổ chuyên môn tiếp tục bổ sung, chia sẻ trong sinh hoạt tổ và cụm chuyên môn; hoạt động giới thiệu sách được duy trì định kỳ trong tiết sinh hoạt lớp; chatbot hỗ trợ được cập nhật nội dung theo năm học.

VI. KINH PHÍ THỰC HIỆN

Kinh phí được sử dụng tiết kiệm, đúng mục đích, theo Quy chế chi tiêu nội bộ; ưu tiên sử dụng cơ sở vật chất, thiết bị, học liệu sẵn có; không thu phí, không làm phát sinh chi phí trái quy định đối với HS, CMHS.

VII. ĐÁNH GIÁ CHUNG

1. Kết quả nổi bật

- Tuần lễ được triển khai đồng bộ, đúng tiến độ, lồng ghép hiệu quả vào hoạt động giáo dục sẵn có; 100% tổ chuyên môn và Tổ Văn phòng tham gia, 66 CB, GV, NV đăng ký và 66 người có sản phẩm minh chứng cụ thể.

- Phong trào "Mỗi người một kỹ năng số thiết thực" tạo ra sản phẩm dùng được ngay: đề kiểm tra, ngân hàng câu hỏi, kế hoạch bài dạy tích hợp năng lực số - AI, học liệu số; một số giải pháp có tính ứng dụng cao trong quản lý như chatbot hỗ trợ trên cổng thông tin, ứng dụng AI trong công tác văn thư, quản lý thu chi, theo dõi sức khỏe HS.

- Cuộc thi video ngắn thu hút 25 tác phẩm từ 21 lớp; nội dung thể hiện nhận thức đúng đắn của HS về tự học và sử dụng AI có trách nhiệm (nhiều tác phẩm phản biện tình trạng "AI học hộ, làm bài hộ").

2. Tác động, chuyển biến

- Đối với nhà giáo, người lao động: nâng cao nhận thức và kỹ năng ứng dụng AI vào soạn bài, xây dựng câu hỏi, đề kiểm tra; hình thành thói quen kiểm chứng sản phẩm do AI tạo ra; tăng cường sử dụng chữ ký số, văn bản điện tử, nền tảng "Bình dân học vụ số".

- Đối với người học: HS được trang bị kiến thức nhận diện lừa đảo trực tuyến, bảo vệ thông tin cá nhân, nguyên tắc sử dụng AI trong học tập; tinh thần tự học, đọc sách được khơi dậy qua cuộc thi video và phong trào đọc sách.

- Mức độ phù hợp với nhu cầu đã xác định: nội dung hoạt động bám sát nhu cầu đăng ký của CB, GV, NV (nhu cầu lớn nhất là ứng dụng AI trong kiểm tra, đánh giá và xây dựng học liệu); phản hồi của người tham gia tích cực, đề nghị duy trì Điểm hỗ trợ và tiếp tục bồi dưỡng chuyên sâu về AI.

3. Khó khăn, hạn chế và nguyên nhân

- Thời gian tổ chức ngắn, trùng thời điểm đầu năm học nên một số hoạt động (đọc sách, CLB Tiếng Anh, Điểm hỗ trợ) mới ở bước khởi động;

- Mức độ ứng dụng AI của GV chưa đồng đều, phần lớn tập trung vào tạo câu hỏi, đề kiểm tra; việc kiểm chứng, thẩm định chất lượng sản phẩm do AI tạo ra chưa có quy trình thống nhất.

- Nguy cơ HS lạm dụng AI làm thay bài vẫn hiện hữu; một số tác phẩm video dự thi chưa ghi tên tác phẩm, dung lượng lớn, gây khó khăn trong lưu trữ, chia sẻ.

- Nguyên nhân: khối lượng công việc đầu năm học lớn; chưa có tài khoản bản quyền các công cụ AI giáo dục và không gian lưu trữ dùng chung đủ lớn; một bộ phận GV, HS còn hạn chế về kỹ năng số.

4. Bài học kinh nghiệm

- Lồng ghép hoạt động vào sinh hoạt dưới cờ, sinh hoạt lớp, sinh hoạt tổ chuyên môn giúp tiết kiệm thời gian, kinh phí mà vẫn bảo đảm hiệu quả.

- Gắn đăng ký kỹ năng số với sản phẩm cụ thể, có minh chứng giúp phong trào đi vào thực chất, tránh hình thức.

- Phát huy vai trò của Đoàn Thanh niên và đội ngũ GV Tin học trong tuyên truyền, hỗ trợ; ưu tiên hình thức HS tự sáng tạo sản phẩm để lan tỏa thông điệp trong chính HS.

VIII. ĐỀ XUẤT, KIẾN NGHỊ

Đề nghị Sở Giáo dục và Đào tạo chia sẻ các mô hình "Điểm hỗ trợ kỹ năng số và trí tuệ nhân tạo" hiệu quả trong ngành để các trường tham khảo, nhân rộng.

Trên đây là báo cáo kết quả tổ chức Tuần lễ hưởng ứng học tập suốt đời năm 2026 của Trường THPT Tân Phước Khánh./.

Nơi nhận:
- Sở GDĐT TP.HCM (Phòng GDTX-NN&ĐH) (để b/c);
- Ban giám hiệu;
- Trang thông tin điện tử của trường;
- Lưu: VT.

HIỆU TRƯỞNG

SỞ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH
TRƯỜNG TRUNG HỌC PHỔ THÔNG TÂN PHƯỚC KHÁNH

Phạm Trọng Sang

Phụ lục 1
TỔNG HỢP ĐĂNG KÝ VÀ THỰC HIỆN PHONG TRÀO "MỖI NGƯỜI MỘT KỸ NĂNG SỐ THIẾT THỰC"

(Kèm theo Báo cáo số 662/BC-THPTTPK ngày 14/10/2026 của Trường THPT Tân Phước Khánh)

STT	Tổ	Số người đăng ký	Nội dung đăng ký chủ yếu	Số người nộp minh chứng
1	GDTC - QP&AN	8	Dùng AI hỗ trợ tra cứu, đối chiếu, kiểm chứng thông tin (6); chữ ký số, hành chính số (2)	8
2	Toán	7	Dùng AI tạo ngân hàng câu hỏi kiểm tra, đánh giá; xây dựng học liệu số; sơ đồ tư duy	7
3	Ngữ văn	9	Dùng AI xây dựng học liệu số, giáo án điện tử, ngân hàng câu hỏi; kiểm chứng thông tin; "Bình dân học vụ số"; Bộ học liệu phổ cập kỹ năng số	9
4	Vật lí - Sinh học	6	Dùng AI xây dựng ngân hàng câu hỏi, học liệu số, thí nghiệm vật lí; chữ ký số (01 GV nghỉ hộ sản)	6
5	Hóa - Công nghệ nông nghiệp	7	Dùng AI xây dựng học liệu số, giáo án điện tử (3); ngân hàng câu hỏi (4)	7
6	Sử - Địa - GDKTPL	9	Dùng AI biên soạn ngân hàng câu hỏi (5); giáo án điện tử, học liệu số (2); "Bình dân học vụ số" (2)	9
7	Tin học - Công nghệ công nghiệp	7	Nhận diện, phòng chống lừa đảo trực tuyến (2); chữ ký số (3); AI tạo câu hỏi (1); "Bình dân học vụ số" (1)	7
8	Tiếng Anh	8	Ứng dụng AI trong giảng dạy, quản lý (8); an toàn thông tin, an ninh mạng (6); chữ ký số (4)	8
9	Văn phòng	4	Xử lý văn bản điện tử; chatbot AI hỗ trợ; CNTT trong quản lý chi ngân sách, theo dõi sức khỏe HS	4
	Tổng cộng	**65**		**65**

(*) Tổ Văn phòng có 01 nhân viên ngoài danh sách đăng ký nộp minh chứng.

Phụ lục 2

DANH SÁCH TÁC PHẨM DỰ THI CUỘC THI SÁNG TẠO VIDEO NGẮN "GEN Z VỚI VĂN HÓA TỰ HỌC TRONG KỶ NGUYÊN TRÍ TUỆ NHÂN TẠO"

(Kèm theo Báo cáo số 662 /BC-THPTTPK ngày 14/10/2026 của Trường THPT Tân Phước Khánh)

STT	Thành tích	Tên tác phẩm	Chi đoàn
1	**Nhất (01SP)**	AI không thay thế - AI thay thế cách tư duy	12A7
2	**Nhì (02 SP)**	Học cùng AI - Làm chủ tri thức, kiến tạo tương lai	10A2
3		1 day without AI	10A3
4	**Ba (02 SP)**	AI học hộ, rồi AI thi hộ	12A1
5		Học tập với AI	12A4
6	**Khuyến khích (05 SP)**	Tự chủ công nghệ - làm chủ tương lai	10A10
7		Mở khoá tư duy Sele -Study	10A11
8		AI đồng hành, Tôi tự học	11A4
9		Đừng để "AI" học hộ bạn	11A9
10		Tổ 4	12A4

Phụ lục 3
MỘT SỐ HÌNH ẢNH HOẠT ĐỘNG TUẦN LỄ HƯỞNG ỨNG HỌC TẬP SUỐT ĐỜI NĂM 2026

(Kèm theo Báo cáo số 662/BC-THPTTPK ngày 14/10/2026 của Trường THPT Tân Phước Khánh)



Phó Hiệu trưởng Nguyễn Thị Bích Nhuần phát biểu phát động Tuần lễ (05/10/2026)



Trợ lý thanh niên phát động Cuộc thi sáng tạo video ngắn



Cô Bùi Thị Kiều Oanh (GV Tin học) sinh hoạt chuyên đề an toàn trên môi trường số



HS diễn tiểu phẩm về an toàn trên môi trường số



HS hưởng ứng thông điệp "Gen Z Tân Phước Khánh - Bản lĩnh số - Làm chủ AI"



Tuyên truyền về an toàn trên không gian mạng



CBQL, GV và HS tham gia Ngày hội Công dân số Thành phố (09/10/2026)



HS trải nghiệm tại Ngày hội Công dân số Thành phố